



Ενημερωτική Εκδήλωση

**Πίσω και Πέρα από το Παιχνίδι:
Κατανοώντας τους Κινδύνους Εξτρεμιστικής
Εκμετάλλευσης στους Διαδικτυακούς
Χώρους Παιχνιδιών**

Αθήνα, ΕΛΛΑΔΑ
18 Ιουνίου 2026

Συνεργάτης Επικοινωνίας:



EUROPE DIRECT
ELIAMEP Attikis

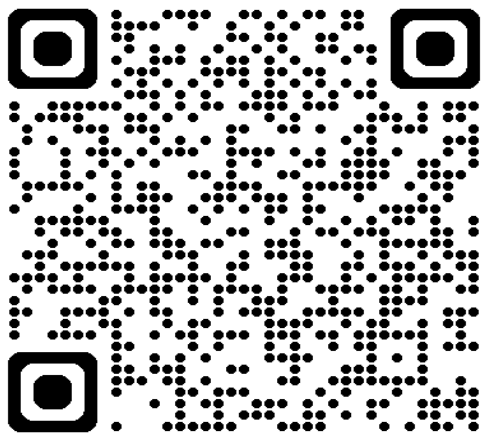


Με τη χρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Πρόγραμμα

Πέμπτη, 18 Ιουνίου 2026

14:15-15:00	Προσέλευση
15:00-15:05	<p>Καλωσόρισμα & Εισαγωγικό Πλαίσιο</p> <p>Παρουσίαση στόχων εκδήλωσης</p> <ul style="list-style-type: none"> • Μπλεντάρ Φετά, Ερευνητής, Έργο GEMS, ELIAMEP.
15:05-15:20	<p>Παρουσίαση του Οδηγού GEMS για παίκτες, γονείς και εκπαιδευτικούς</p> <p>Τι είναι ο οδηγός και γιατί δημιουργήθηκε; Τι υποστηρίζει; Πώς εξηγεί τους κινδύνους στα πολυεπίπεδα οικοσυστήματα gaming; Πώς μπορεί να χρησιμοποιηθεί από γονείς, εκπαιδευτικούς, επαγγελματίες και νέους;</p> <ul style="list-style-type: none"> • Βασιλική Κωτσικοπούλου, Σύμβουλος Πολιτικής σε Θέματα Εκπαίδευσης και Τεχνολογίας, Έργο GEMS, ELIAMEP.
15:20-15:35	<p>Reflection Test με το Κοινό – Διαδραστική Ενότητα</p> <ul style="list-style-type: none"> • Βασιλική Κωτσικοπούλου, Σύμβουλος Πολιτικής σε Θέματα Εκπαίδευσης και Τεχνολογίας, Έργο GEMS, ELIAMEP.
15:35-16:35	<p>Παρέμβαση Ομιλητών</p> <ul style="list-style-type: none"> • Τριαντάφυλλος Καρατράντος, Πρόεδρος της Ερευνητικής Επιτροπής του EU Knowledge Hub για την Πρόληψη της Ριζοσπαστικοποίησης - Η ευρωπαϊκή διάσταση του ζητήματος, μορφές ριζοσπαστικοποίησης στα ψηφιακά οικοσυστήματα, και η ενίσχυση της ανθεκτικότητας των κοινοτήτων. • Ζαχαρούλα Σμυρναίου, Καθηγήτρια στο Παιδαγωγικό Τμήμα Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης του Εθνικού και Καποδιστριακού Πανεπιστημίου Αθηνών και Αντιπρόεδρος του ΙΤΥΕ Διόφαντος - Οι πραγματικές ανάγκες των μαθητών και των σχολείων, πώς η εκπαιδευτική κοινότητα μπορεί να ενισχύσει την πρόληψη, την ενημέρωση και την ανάπτυξη ψηφιακών δεξιοτήτων που θωρακίζουν τους νέους απέναντι σε κινδύνους στα διαδικτυακά περιβάλλοντα παιχνιδιών. • Παρασκευή Φραγκοπούλου, Καθηγήτρια ΗΜΜΥ ΕΛΜΕΠΑ, Επικεφαλής του Ελληνικού Κέντρου Ασφαλούς Διαδικτύου του Ιδρύματος Τεχνολογίας και Έρευνας (ΙΤΕ) - Οι τάσεις στις online συμπεριφορές παιδιών και εφήβων, τα συχνότερα περιστατικά που αναφέρονται στην γραμμή βοήθειας και τα διαθέσιμα εργαλεία υποστήριξης, αναδεικνύοντας πώς η έγκαιρη αναφορά και η ενημέρωση μπορούν να αποτρέψουν σοβαρούς κινδύνους. • Κωνσταντίνος Βασιλειάδης, Πρόεδρος του Διοικητικού Συμβουλίου, Σύλλογος Δημιουργών Ψηφιακών Παιχνιδιών Ελλάδος (GDA Greece) – Η οπτική της ελληνικής βιομηχανίας παιχνιδιών, πώς ο υπεύθυνος σχεδιασμός, η δημιουργικότητα και η επαγγελματική κοινότητα μπορούν να συμβάλουν σε ασφαλέστερα και πιο συμπεριληπτικά περιβάλλοντα παιχνιδιών. • Έφη Κωστίδου, Γενική Διευθύντρια, Ελληνική Ακαδημία Παιχνιδιών (Greek Gaming Academy) - πώς η οργανωμένη γνώση και η υπεύθυνη ανάπτυξη παιχνιδιών μπορούν να ενισχύσουν την ασφάλεια, τη δημιουργικότητα και την υγιή συμμετοχή των νέων στο οικοσύστημα των διαδικτυακών παιχνιδιών.
16:35-17:00	Συζήτηση – Ερωτήσεις – Παρεμβάσεις από το Κοινό



projectgems.eu

